

## PreSonus Studio One 6 – История версий

### Studio One 6 – История версий и

#### Примечания к выпуску

В этом документе перечислены все обновления обслуживания Studio One 6, а также включенные в них исправления и улучшения.

Примечания к выпуску версии 6.6 (2 апреля 2024 г.):

Новые функции и улучшения:

- Новая опция публикации и цифрового выпуска «Загрузить в TuneCore» (клиент TuneCore) для

прямое распространение в основных социальных сетях и потоковых платформах

- Поддержка композитных кроватей Dolby Atmos (расширение кроватей 5.1 и 7.1 до 6 верхних кроватей).

каналы объемного звучания с использованием объектов)

- Функция отключения звука/соло для каналов Dolby Atmos в окне Dolby Atmos Renderer.

- [macOS] Поддержка бинаурального мониторинга пространственного звука Apple.

- [macOS] Поддержка отслеживания положения головы Apple AirPods Pro/Max и PHRTF (персонализированный

Передачная функция, связанная с головой)

- Панель инструментов макросов и поддержка макросов на странице проекта и странице показа.

- Улучшено отображение текста на странице песни и странице показа.

- Новый виртуальный инструмент «Ведущий архитектор» (включен в Studio One+).

- Приостановить/возобновить загрузку контента в окне «Передачи».

- Новый шаблон записи для Fender Tone Master Pro.

- [Linux] Новый API для сторонних разработчиков для реализации подключаемых графических интерфейсов под Wayland.

Новые команды:

- Аранжировщик трека

о Перейти к разделу

- Гаджеты (расширения)

о Клиент TuneCore

- Показать

о Выберите игрока

o Выберите элемент сет-листа

● Просмотр

o Макросы

● Долби Атмос.

o Переключить формат динамика

1

PreSonus Studio One 6 – История версий

o Формат динамика 9.1.6

o Формат динамика 7.1.4

o Формат динамика 7.1

o Формат динамика 5.1.4

o Формат динамика 5.1.2

o Формат динамика 5.1

o Формат динамика Стерео

o Формат динамиков Dolby Atmos Binaural

o Формат динамиков Apple Spatial Audio

o Переключить формат наушников

o Переключить рендерер

o Переключить бесплатный 3D-просмотр

o Переключить 3D-вид спереди

o Переключить 3D-вид влево

o Переключить 3D-просмотр вправо

o Переключить 3D-вид сверху

Исправлены следующие проблемы:

● Команда «Добавить вставку в выбранные каналы» не выполняется после использования команды «Добавить шину для выбранных каналов».

Команда «Каналы» в макросе

● Добавление, удаление или масштабирование большого количества треков происходит очень медленно.

● Регулировка значений темпа на панели транспорта путем перетаскивания показывает четыре десятичных знака.

● [Ampire] Звуковой щелчок при экспорте миксдауна.

● [Ampire] Случайные значения усиления для разных усилителей.

- [Пакетный конвертер аудио] Экспорт не отражает обработку восстанавливаемой частоты дискретизации.
- Пункты контекстного меню Audio Bend дублируются, если открыто несколько песен.
- Автоматизация не выполняется при упаковке в папку.
- Невозможно заменить образец, добавить или очистить площадку, если Impact Kit не найден.
- Индикатор уровня канала не отображается полностью, когда включена запись или мониторинг.
- Пиковые нагрузки на процессор при изменении входной дорожки в песне с несколькими дорожками и каналами.
- Сбой при выборе папки дорожки + основной дорожки автоматизации шины.

затем «Дублировать»

Команда меню «Отследить»

- Сбой при переключении между песнями с помощью закрепленного редактора.
- Ctrl+клик по названию трека удаляет его.
- Команда по умолчанию «Удалить время» [Alt][CMD][D] конфликтует с ярлыком macOS для «Показать/скрыть док»
- При перетаскивании плагина в папку дорожки создается новая дорожка.

2

PreSonus Studio One 6 – История версий

- При перетаскивании события кроссфейда отображается затухание только самого верхнего события, когда трек находится в режиме.

Режим «Играть с перекрытиями»

- Опустить инструмент на дно дорожки папки сложно.
- Экспорт монотрека в стем не учитывает панорамирование.
- Конечное значение столбца нельзя изменить перетаскиванием мыши.
- Первый щелчок метронома иногда приглушается.
- Группировка папок удаляет предыдущие групповые назначения.
- Имя папки и цвет добавленных шин теряются.
- Импорт трека, содержащего данные аккордов, изменяет трек аккордов в последней песне.
- Неправильные кроссфейды при режиме записи «Замена».
- Задержка при изменении размера измерителя спектра.
- Состояние блокировки панорамы на канал не вызывается.

- Заблокированные треки игнорируют блокировку с помощью команды «Транспонировать инструментальные треки».
- Громкий хлопок при включении VT1.
- Тексты песен перекрываются в режиме просмотра партитуры после расширения партии инструмента.
- Тексты песен перестают прокручиваться во время записи.
- [Apple Silicon для macOS] В некоторых случаях экспандер обрабатывается только при первом воспроизведении.
- [macOS] [Редактор партитур] Возможный сбой при масштабировании.
- [macOS] Регулировка панорамирования и громкости не работает во время воспроизведения.
- [macOS] Плохая многопоточность при экспорте.
- [macOS] Возможный сбой при открытии графического интерфейса плагина из Инспектора во время воспроизведения.
- [macOS] Ошибки перерисовки при закрытии встроенного редактора ARA.
- [macOS] Не удастся изменить размер некоторых плагинов VST3.
- [MIDI Monitor] Порт не полностью виден, если устройство имеет длинное имя.
- Импорт файлов MIDI выполняется сравнительно медленно с файлами большего размера.
- Экспорт MP3 замедляется без видимой причины.
- [Многополосная динамика] неустойчивое многоканальное поведение при закрытии графического интерфейса.
- Файл мультисэмпла (.multisample) не загружает семплы в Sample One при импорте из

#### Битвиг Студия

- Сустейн-воспроизведение фортепиано на мгновение прерывается при соло/отмене солирования инструментальных дорожек.
- Воспроизведение невозможно для первой записанной ноты в такте 1.
- Заголовок плагина в некоторых случаях недостаточно широк для отображения боковой цепи.
- Макрос переименования и цвета не работает для автобусов.
- «Заменить цепочку эффектов» заменяет неправильную цепочку эффектов (цепочка эффектов обновляется неправильно).
- Выбор канала шины не происходит мгновенно при подключении трека папки.
- [Показать страницу] Арпеджиатор останавливается при перемещении транспорта.
- Состояние Solo не вызывается в сценах микшера.
- Экспорт песни в MIDI в некоторых случаях замедляется.

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- [Редактор звуковых вариаций] Полоса прокрутки недоступна в некоторых случаях.
- Элементы меню «Сохранение и вызов предустановок трека», видимые в Studio One Artist.
- Studio One не может подключиться к некоторым iPad для отправки данных в Notion.
- Тактовый размер не создается в определенных позициях курсора.
- При импорте «Архива треков» отсутствует автоматизация панорамирования.
- Название трека перекрывает значок трека, если отображается автоматизация.
- Тройки расположены не на одинаковом расстоянии.
- Посмотреть | Редактор неправильно устанавливает фокус при использовании внутри макроса.
- Масштабирование на многих треках происходит медленно.
- [Вокодер] Автоматизация чтения не работает для параметра Hold.
- [Windows] Паннер объектов Всплывающее окно «Редактировать автоматизацию панорамирования» неудобно обрабатывать.
- [Linux] При активации надстроек происходит сбой или сбой в определенных ситуациях.
- [Linux] Панель управления ALSA не обновляет значения.
- [Linux] Выходные порты MIDI ALSA не подключаются автоматически.
- [Linux] Неточная синхронизация ALSA MIDI.
- [Linux] Порты не обновляются при горячем подключении MIDI-устройств ALSA.
- [Linux] Возможное зависание при использовании Pipewire-JACK.
- [Linux] Неправильные временные метки для исходящих событий JACK MIDI.
- [Linux] Аудио: невозможно переключиться на опцию обработки 64-битной (двойной) точности.
- Браузер [Linux]: «Показать в диспетчере файлов» ничего не делает.
- Браузер [Linux]: Файлы > Тома не отображает ни одного диска.
- [Linux] Ctrl+Tab нельзя использовать для циклического переключения между открытыми песнями и стартовой страницей.
- [Linux] Имя файла документа и состояние модификации не отображаются в главном окне.
- [Linux] Интеграция PreSonus ioSTATION не совсем функциональна.
- [Linux] Возможный сбой при экспорте в MP3.
- [Linux] Диапазоны ползунков вертикального масштабирования сдвинуты.
- [Linux] Studio One не работает под управлением Sway Wayland Compositor.
- [Linux] Плагины VST3 отображают пустое окно вместо стандартных элементов управления.

- [Linux] Windows перекрывает границы рабочего стола при настройке двух экранов.

4

## PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.5.2 (16 января 2024 г.):

Улучшения:

- Добавлена интеграция с SynchroArts Revoice Pro 5.

Исправлены следующие проблемы:

- [macOS] Некоторые плагины AU не обрабатывают звук.
- [macOS] Сбой при создании экземпляра некоторых подключаемых модулей AU.
- [macOS] AUv3 (не поддерживается) автоматически фильтруется и не отображается в подключаемом модуле.

список

- [Коллекция канальных полос PreSonus] Баллистика выходного измерителя уровня громкости RC500 и VT1 слишком медленная.

Примечания к выпуску версии 6.5.1 (1 ноября 2023 г.):

Улучшения:

- Назначение динамиков в плагине.

в заголовке теперь можно переключать каналы перетаскиванием

- Добавлена поддержка Fender Tone Master Pro (аудиоинтерфейс).
- Вертикальная привязка теперь восстанавливается при перетаскивании событий на другие треки.
- [Linux] Предупреждение, когда аудиоустройство используется другим приложением.

Исправлены следующие проблемы:

- [Bit Crusher] После повторной активации понижающая дискретизация звучит по-другому.
- [DAW Mode] Микшер StudioLive S-Series зависает при загрузке песни с >100 каналами.
- [DAWproject] Некоторые аудиочасти не растянуты по времени.
- [Linux] Зависание при создании песни из смарт-шаблона с аудиофайлами.
- [Linux] Графические сбои с курсором времени и анимацией.
- [Linux] Устройства JACK и ALSA блокируют друг друга.
- [Linux] Проблемы с разрешениями файловой системы для папок с общими данными.
- [macOS] Сбой при щелчке правой кнопкой мыши по каналу, когда открывается другой канал с закрепленным обзором.

выбрано

- [macOS] Для плагинов AU не отображается многоканальная опция, если она доступна.

- [macOS] Возможный сбой при удалении большого количества аккордов на дорожке инструмента.
- [macOS] Возможный сбой при загрузке определенных файлов изображений.
- [macOS] Создание миниатюр видео может зависнуть, если исходный файл содержит недопустимые данные.
- [Консоль] Индикатор обрезки не загорается.
- [Редактор нот] «Легато» не должен распространять события нот до конца партии во всех случаях.

5

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- [Редактор шаблонов] Не работает ввод текста для индивидуального количества шагов.
- [ProEQ<sup>3</sup>] При переключении режима качества изменяется частота полосы.
- [Показать страницу] Текст следующей песни не отображается автоматически в режиме просмотра исполнения.
- [Surround Delay] Возможная ошибка при переходе по предустановкам.
- [Surround Panner] Изменение фокуса канала отключает фокус устройства ControlLink.
- [Windows] Клавиша «Ввод» не вставляет разрыв строки в редакторе текстов.
- [Windows] Графический интерфейс некоторых сторонних плагинов не полностью отзывчив.
- [Windows] Команды страницы макроса не используют страницу макроса текущей области фокуса.
- [Видео] При выборе Dolby AC3 некоторые операции экспорта не выполняются.
- Пресеты Presence XT «Artist Instruments» не отображаются.
- Сопоставление каналов аудиофайла не вызвано.
- Всплывающее окно узла автоматизации не фокусируется автоматически на поле данных.
- Невозможно перетащить аудиособытие с плавным затуханием на дорожку аккордов.
- Отмена функции «Преобразование в аудиодорожку» для нескольких инструментов не удаляет все отскоки.
- Некоторые 3-е панорама вечеринки не указана как панорама объемного звучания
- Сбой при инициализации некоторых плат Dante PCIe-R.
- Уменьшенные 7-аккорды не распознаются.
- Настройки диалогового окна «Экспорт пространственного звука» не сохраняются, если все флажки сняты.
- Отображение текста песни не обновляется при редактировании событий текста песни.
- «Управление плагинами» ничего не делает, когда браузер отображает результаты поиска.

- Объединение аудиособытий не сохраняет границы клипа.
- MPE Note Off генерируется сразу после Note On.
- Многоканальная маршрутизация подключаемых модулей некорректна при определенных настройках динамиков.
- Примечание: изменение размера растягивает автоматизацию деталей.
- Открытое состояние панорамы не вызывается после загрузки песни.
- Расширение Solo не работает для групп.
- Возможный сбой при выходе из приложения во время поиска в файловой системе.
- Возможный сбой при переключении с Atmos на Surround в диалоговом окне «Настройка песни».
- Квантование 50% не перемещает ноты по отдельности.
- Канал средства рендеринга не расширяется при двойном щелчке.
- Выбор не выполняется полностью при выборе пустых инструментальных дорожек.
- При выборе треки пропускаются после закрытия папки.
- Предустановка трека «SkyDust3D» перезагружает неправильную конфигурацию вывода.
- Предустановки Surround Delay не отображаются после установки, требуется переиндексация вручную.
- Отмена команды «Переместить к курсору» необратимо повреждает автоматизацию деталей.
- Неожиданные результаты при одновременном редактировании нескольких кроссфейдов.

6

## PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.5 (26 сентября 2023 г.):

Новые функции и улучшения:

- Запись и сведение
  - о Пространственная запись звука, редактирование и микширование с использованием до 9.1.6 каналов.
  - о Встроенный рендерер Dolby Atmos
  - о Параллельный выход на наушники для бинаурального мониторинга.
  - о НОВАЯ панорама объемного звучания и панель пространственных объектов.
  - о Поддержка сторонних плагинов Panner
  - о Surround Panner в посылках
  - о Расширенный экспорт/микширование многоканального звука.
  - о Экспорт Dolby Atmos (ADM) с одновременным микшированием в нескольких форматах.



- o Расширенная настройка аудиовходов/выходов
- o Панель Dolby Atmos Renderer в Mixer
- Плагин и инструменты.
- o Обновлен набор плагинов с многоканальной поддержкой.
- o Назначение динамиков для собственных и сторонних плагинов.
- o Flanger/Phaser с дополнительными режимами объемного звучания
- o Объемный хорус
- o Обновленный инструмент микширования с многоканальными регуляторами уровня, опциями отключения звука и соло.
- o НОВАЯ задержка объемного звучания
- o НОВАЯ сверточная реверберация OpenAir2 с изображениями местоположений.
- o Новая библиотека импульсных характеристик с настоящими HDIR 7.1.4.
- o IR Maker поддерживает до 9.
- 1.6 для записи пользовательских импульсных откликов
- o Улучшенный Bitcrusher
- Аранжировка и редактирование.
- o Подсказка длины цикла показывает длину цикла на временной шкале линейки.
- o Перетащите копирование плагинов в Инспекторе.
- o Новые команды для применения автоматизации к началу/концу песни.
- o Перемещайтесь по полосам автоматизации при переименовании.
- o Команда Легато расширяет события нот до конца партии.
- Редактор партитур.
- o Отображение аккордов из дорожки аккордов.
- o Ритмические слэши
- o Пользовательские настройки струн
- o Отображение и редактирование гитарных бэндов
- o Ритмическое отображение табулатуры

7

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- o Опция сброса карт ударных
- o Переработан текстовый редактор для текстов песен.
- Мастеринг
- o Поддержка плагина ARA на странице проекта.

о Опция объединения многоканальных аудиофайлов.

● Стартовая страница

о Новый смарт-шаблон «Mix in Surround»

о Интерактивное руководство по Dolby Atmos

о Демо-песня «Ритм ночи» с бинауральным миксом

● Общие сведения

о Studio One Remote 1.8 Обновить

о Поддержка формата DAWproject (импорт и экспорт)

о Публичная бета-версия для Ubuntu Linux.

о Поддержка NI Kontrol S-Series MK3.

о Сочетания клавиш Ableton Live и FL Studio

8

PreSonus Studio One 6 – История версий

Новые команды:

● Консоль — стереорежим следующей панорамы.

● Консоль — переключение режима объекта панорамирования.

● Консоль: свернуть все микропредставления.

● Консоль — развернуть все микропредставления.

● Консоль — Показать каналы объекта.

● Консоль – скрыть каналы объектов.

● Партитура – заполнение ритмическими слэшами.

● Партитура – выравнивание символов аккордов.

● Оценка: выравнивание аппликатуры.

● Оценка – очистка записанных скоростей.

● Оценка: переворачивание вложений.

● Оценка – удаление случайностей.

● Партитура – удаление артикуляций.

● Оценка – удаление динамики.

● Оценка – удаление текста

● Оценка – удаление остатков меры.

● Оценка — удаление маркировки педалей.

● Партитура – удаление следов репетиций.

- Оценка – удаление оскорблений.
- Партитура – удаление отметок темпа.
- Оценка: удаление текстовых полей.
- Оценка – удаление дублетов.
- Оценка – удалить рит. и ускорение.
- Оценка: сброс стиля шрифта.
- Оценка – сброс номеров TAB.
- Партитура — выбор символов аккордов.
- Оценка — выберите самые высокие ноты.
- Оценка — выберите самые низкие ноты.
- Оценка — выберите текст.
- Оценка — выберите Голос 1.
- Оценка — выберите Голос 2.
- Оценка — выберите голос 3.
- Оценка — выберите Голос 4.
- Оценка — поменять голоса.
- Партитура – переключение ритмического слэша.
- Песня – экспорт пространственного звука.
- Песня – настройка пространственного звука.
- Автоматизация – применить выбранную автоматизацию к началу песни.
- Автоматизация – применить выбранную автоматизацию к концу песни.

9

#### PreSonus Studio One 6 – История версий

- Дорожка — добавить аудиодорожку (объемный звук).
- Просмотр — следующая страница макроса.
- Просмотр — предыдущая страница макроса.
- Просмотр — страница выбора макроса.
- Просмотр – открыть видеодорожку.

Исправлены следующие проблемы:

- При выборе «Сохранить в новую папку» не всегда создается содержащая папка.
- Ссылка «Управление рабочим пространством» пуста, если рабочее пространство не выбрано.

● [Дорожка аккордов] Несколько партий, одновременно помещенных на дорожку аккордов, потенциально могут быть

определено неправильно

● [macOS] Возможное зависание при выходе после некоторых изменений видео.

● [Начальная страница] Длинные заголовки новостей обрезаются.

● [Показать страницу] Сбой при пустом сетлисте при нажатии и перетаскивании дорожки сетлиста.

● Установка [Windows]: элемент не перемещается в список «Установленное содержимое».

● [Windows] Длительное время обработки после остановки воспроизведения и автоматизации записи.

● Автоматическое масштабирование предотвращает фокусировку событий в редакторах.

● Автоматизация применяется неправильно, если деталь была увеличена с самого начала.

позиция

● Некоторые резервные копии, доступные на сервере, не отображаются в Studio One.

● Отображение аккордов показывает неправильный результат для энгармоник.

● Сбой при закрытии программы запроса лицензий iLok для подключаемых модулей AU.

● Значок должен быть скрыт, если опция привязки видимости отключена.

● MIDI-монитор показывает несуществующий МТС, когда порт «Отправить на» переключен на «Нет».

● Ноты застревают при переключении пресетов Chorder.

● В заметках, записанных во время предварительного подсчета в блокноте, отображаются неправильные значения начала и длины.

● Возможный сбой при воспроизведении «Export Mixdown» с длинной песней.

● Возможное зависание при квантовании в песнях с искаженным звуком на слоях.

● Возможна ошибка передачи при объединении песни из Notion Mobile.

● [macOS] В мультирежиме отсутствует значок устройства PreSonus Revelator.

● Solo не отменяет автоматическое отключение звука.

● Некоторые изменения аккордов обрабатываются неправильно.

● Значки треков теряются во время преобразования треков.

● Группа VCA не ссылается на позицию VCA при вызове сцены микса.

● При подключении мульти-выхода VST2 FX аудиосигнал падает примерно на 12 дБ.

● При навигации по папкам с помощью клавиш со стрелками вверх/вниз фокус не перемещается по папкам.

Команда клавиши «Развернуть папку отслеживания»

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- Неправильный порядок каналов при добавлении дорожки автоматизации в папку.

Известные вопросы:

- «Следовать за аккордами» не будет работать с аудиособытиями, состоящими из более чем двух каналов.
- Воспроизведение песен с пространственным звуком и большим количеством дорожек вызывает проблемы при использовании

Микшер StudioLive Series III в качестве аудиоинтерфейса в режиме DAW. Отключите режим DAW перед

загружая песню.

- [macOS] Возможный сбой при выходе из игры при использовании сенсорного монитора.

Примечания к выпуску версии 6.2.1 (1 августа 2023 г.):

Улучшения:

- [Прослушивание шины] Метроном включен по умолчанию.
- Клавиша «Удалить» не удаляет выбранные треки, вместо этого используйте горячую клавишу (по умолчанию: Shift+T).

Исправлены следующие проблемы:

- [Микшер] Возможный сбой при открытии всплывающего меню раздела «Сцены».
- [macOS] Возможный сбой при запуске после смены лицензии.
- Проигрыватель предварительного просмотра не подключен через основной выход Insert FX.
- Файлы захвата не находят файлы правильно после переименования.
- [Редактор ударных] Примечания к прослушиванию могут воспроизводить неправильную высоту звука.
- [Windows] «Ctrl+A» не выделяет весь текст.
- [Страница проекта] Счетчики трека черные.
- Возможный сбой при перемещении маркеров изгиба.
- Некоторые события примечаний слишком темные на светлом фоне.

## PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.2 (18 июля 2023 г.):

Новые функции и улучшения:

- «PreSonus Sphere» переименована в «Studio One+».

● Аранжировка и редактирование.

- о Автоматическое масштабирование аранжировки и редакторов
- о Независимое редактирование дублей слоев
- о Дополнительные инструменты для слоев (Ластик, Краска, Приглушение звука и Инструмент «Изгиб»).
- о Перемещать и копировать диапазоны между слоями
- о Меню «Объединенные дубли и слои»
- о Параметр «Без перекрытия» применяется к событиям на слоях.
- о Возможность отображения имени слоя для дорожек и каналов.
- о Улучшено именование и нумерация дублей на слоях.
- о Контекстное меню Event FX для аудиособытий
- о Кроссфейды для выбранных диапазонов
- о Улучшено редактирование «Ленты» с растяжением во времени.
- о Маркер окончания песни с функцией остановки.
- о Масштаб выделения в редакторе заметок
- о Цветовые заметки по масштабу
- о Распределить тексты песен по заметкам в режиме просмотра партитуры.
- о Растягивание автоматизации деталей при изменении размера заметок.
- о Параметры инструмента «Стрелка» для редактирования заметок.
- о Модификатор для временного инструмента разделения.
- о Новая папка «Редакторы событий» в браузере для плагинов с поддержкой ARA.

● Смешивание

- о Копирование плагинов FX, включая автоматизацию.
- о Кнопки связанной полярности на стереоканалах
- о Отключение отслеживания папки отключает связанную шину.
- о Связь Mute/Solo между треками папки и связанными шинами
- о Панель поиска в диалоговых окнах «Добавить вставку»

● Панель инструментов макросов и органайзер.

- о Ссылка для назначения сочетаний клавиш из Macro Organizer.
- о Несколько вариантов сортировки для списков макросов
- о Текстовый поиск для фильтрации макросов по имени
- о Меню настроек консолидированной панели инструментов макросов.

## PreSonus Studio One 6 – История версий

### ● Общие сведения

- о [Studio One+] Расширенные живые уведомления о сообщениях сообщества.
- о Выбор предустановок настройки для дополнительных смарт-шаблонов.
- о Редактировать назначение каналов для нескольких выбранных треков одновременно.
- о Команда «Удалить» без выбранного события или диапазона теперь удаляет выбранные треки.
- о Значок события в папке «События» теперь отображается, когда папка свернута.
- о Новая возможность полностью отключить защиту от отсева —  
не рекомендуется для  
регулярное использование
- о Опция «Отправить MIDI Clock» для аппаратных контроллеров.
- о Добавлены устройства Sensel Morph и Expressive E Osmose.
- о Дополнительные пресеты для Ampire и Pedalboard.

Исправлены следующие проблемы:

- [macOS] Случайный сбой при попытке открыть всплывающее окно панорамирования из контекстного меню.
- [Предустановки дорожки] Некоторые предустановки списка настроек не восстанавливаются должным образом.
- [Windows] Клиент SoundCloud зависает при загрузке со страницы проекта.
- Порядок списка вывода звука в диалоговом окне «Добавить дорожки» изменяется, когда ведущая и прослушиваемая шины  
позиции поменялись местами
- Применение кроссфейдов на коротких дистанциях не является точным.
- Звук не воспроизводится при переключении режима растяжения времени в определенных ситуациях.
- Невозможно создать собственную папку в браузере в разделе «Настройки отслеживания».
- Удалена автоматизация громкости и панорамирования при возврате папки шины после повторного открытия песни.
- При перетаскивании педалей из Ampire в Pedalboard параметры не передаются.
- Воспроизведение событий прекращается после преобразования в визуализированный звук в определенных ситуациях.
- Проблема с фокусом на определенных пользовательских макросах, созданных в Studio One 5.x.
- Размер панели инспектора запоминается неправильно.

- Ошибки перевода на японский язык.
- Тексты песен не синхронизируются правильно со 2-й и 3-й нотами в триолях размером 1/8 ноты.
- Редактирование событий заметок с помощью числового ввода не работает ниже панели 1.
- Метроном, направленный на основной выход, больше не включен на шине прослушивания по умолчанию.
- Кнопка «Моно» на основном выходе не работает, когда активна шина прослушивания.
- Символ плюса отображается при удалении эффекта с помощью перетаскивания.
- Редактирование Ripple на видеодорожке вызывает перекрытие, а не замену событий.
- Ошибка сценария в устройстве Tascam Model 12.
- Звук трека/каналов не отключается при отключении звука папки или шины.
- Пользовательский интерфейс перестает отвечать на запросы, если FX Chain загружается слишком долго.

13

#### PreSonus Studio One 6 – История версий

- Пресеты X-Trem позволяют установить режим панорамирования на монодорожке.

#### Новые команды:

- Изменить – переключить прослушивание заметок.
- Отслеживание: слои следуют за событиями.
- Отслеживать -

#### Распаковать последний дубль в слой

- Track — добавить шину для пути к папке.
- Отслеживание — добавление VCA для отслеживания папки.
- Отслеживание — слой следует за событиями.
- Масштаб – переключение автоматического масштабирования.
- Масштаб – переключение автоматического масштабирования на полный экран.
- Масштаб – переключение автоматического масштабирования по горизонтали.
- Масштаб – переключение автоматического масштабирования по вертикали.
- Масштаб – полное масштабирование по вертикали.

#### Примечания к выпуску версии 6.1.2 (25 мая 2023 г.):

#### Исправлены следующие проблемы:

- Выбранные слои не воспроизводятся изначально после начала записи.
- [Ampire/Pedalboard] Pitch Shifter не считывает автоматизацию.



- [Автоматизация] Инструмент «Карандаш» ведет себя некорректно при нажатии клавиши Cmd/Ctrl.
  - [Пользовательские цвета] Цветовая палитра скрывается за контекстным меню.
  - [Пользовательские цвета] Всплывающие цвета.
- в редакторе каналов нет переключателя цвета
- [Пользовательские цвета] Диалоговое окно сохранения предустановки скрыто за цветовой палитрой.
  - [Presence XT] Сокращенное текстовое описание прибора.
  - [Pro EQ<sup>3</sup>] Некоторые настройки LLC могут прерывать рендеринг звука.
  - [Pro-EQ<sup>3</sup>] Сообщается о неправильной задержке при использовании фильтра LLC в настройке высокого качества.
  - [Про-EQ<sup>3</sup>] Настройки пороговых значений не сохраняются в динамическом режиме.
  - [Редактор партитур] Выбор нот в пошаговой записи может привести к добавлению нежелательных пауз.
  - [Редактор партитуры] Тексты песен не выравниваются должным образом по нотам с определенными значениями.
  - [Показать страницу] Некоторые разделы не работают в представлении производительности.
  - [Начальная страница] Возможный сбой при нажатии на песню на вкладке «Песни».
  - [Точки синхронизации] При разделении события не создается дополнительная точка синхронизации.
  - [Track Presets] Инструментальные дорожки не подключаются ко входам вставок других дорожек.
  - [Предустановки дорожки] Мультивыходы могут загружаться в неправильном порядке.
  - [VST2] Автономный режим некорректно сообщается плагинам при возврате.

14

#### PreSonus Studio One 6 – История версий

- [Windows] Переход на более раннюю версию Studio One может привести к ошибкам сценариев.
- Моно-треки больше не могут быть входами для других моно-треков.
- Примечания к дорожке невозможно увеличить после уменьшения ширины элементов управления дорожкой до минимальной ширины.
- Огибающая усиления клипа с внезапными изменениями добавляет нежелательные затухания.
- Сбой при преобразовании аудиодорожки обратно в инструментальную дорожку с использованием шаблона.

- Снижение производительности при создании экземпляров плагинов в определенных ситуациях.
- Перетаскивание партий инструментов на трек аккордов не работает должным образом в определенных ситуациях.
- В Инспекторе отсутствуют элементы управления вводом, когда микшер закрыт.
- Приборы не следуют иерархии шины при вставке с помощью команды.
- Панорамирование больше не работает для инструментов в пути мониторинга с низкой задержкой.
- [Multi Instrument] Автоматизация партий (Modwheel, Sustain Pedal и т. д.) игнорируется при микшировании.
- Автоматизация плагина визуально отключается после открытия песни.
- Возможный сбой при компенсации задержки обработки.
- Возможный сбой при редактировании транспонированного аудиособытия во время циклического воспроизведения.
- «Выбрать все» выбирает текст аранжировки и блокнота.
- Вход боковой цепи потерян после преобразования инструмента в аудиодорожку и обратно.
- Проверка обновлений не работает для внешнего языкового пакета от PreSonus Exchange.
- Визуальное представление нот исчезает при изменении временной шкалы.

Примечания к выпуску версии 6.1.1 (30 марта 2023 г.):

Исправлены следующие проблемы:

- Файлы аудиокэша для преобразования частоты дискретизации и растяжения не созданы.
- Падение уровня на моно-треках с некоторыми плагинами сторонних производителей.
- В диалоговом окне «Добавить треки» инструменты и шины больше не отображаются в качестве источников аудиовхода.
- Пункты меню «Добавить аудиодорожку» не работают при использовании языков приложения, отличных от английского или немецкий
- [macOS] В консоли для аудиоустройств PreSonus отсутствуют элементы управления аудиоустройствами.
- [macOS] Пользовательские шаблоны не отображаются, когда папка переименована в «Шаблоны».
- [macOS] Сбой при выходе, когда открыто окно пользовательского цвета.

15

PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.1 (22 марта 2023 г.):

Пользователи Windows: для этого обновления требуется Windows 10 20H1 или более поздняя версия (только 64-разрядная версия). Посмотреть систему

требования к дополнительной информации.

Новые функции и улучшения:

- Живые уведомления для сотрудников Sphere.
- Пользовательские цвета для дорожек и каналов.
- Отображение тайм-кода внутри видеоплеера.
- [Показать страницу] Отображение текста в представлении «Исполнение».
- [Страница проекта] Режим альбома для нормализации громкости.
- [Страница проекта] Шаблоны проектов.
- [Умные шаблоны] Поддержка видеофайлов для Drop Zone.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] режим Solo высоких/низких частот для полочных фильтров.
- [Вокодер] Улучшен алгоритм и контроль шума.
- Изменение страниц панели инструментов макросов с помощью команды.
- Расширенные параметры отображения маркера цикла.
- Поддержка FaderPort 8 + 16 для новых режимов панорамирования.
- Импортируйте тексты песен с нотами из MIDI-файла.
- Улучшения импорта MIDI-файлов.
- Перемещение текстовых событий следует за «Ripple Edit».
- Тексты песен Scratch Pad теперь независимы от текстов аранжировок.
- Показывать полный текст песни при наведении курсора.
- Одноэтапная отмена макросов.
- Поддержка 32-битных файлов FLAC.
- Точка синхронизации для аудиособытий и партий инструментов.
- Обновлено приложение Studio One Remote (1.7).
- Поддержка новых режимов панорамирования.
- Отображение текста
- Новый внешний вид

Новые команды:

- Событие — установка точки синхронизации на курсор.
- Событие — установка точки синхронизации для курсора мыши.
- Событие — переключение точки синхронизации.
- Событие — установка цвета выбранных событий.

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- Трек — установка цвета выбранных треков.
- Трек — установка цвета выбранных каналов.
- Просмотр — следующая страница макроса.
- Просмотр — предыдущая страница макроса.
- Просмотр — страница выбора макроса.
- Транспорт – переключение отображения контура.
- Справка – настройки данных об использовании.

Исправлены следующие проблемы:

- [Браузер] Ярлыки не работают из-за активного поиска.
- [Impact XT] В раскрывающихся меню отсутствуют ярлыки.
- [macOS] Определенные настройки аудиоинтерфейса (число с плавающей запятой) не переносятся из ОС.
- [MixFX] Porta Cassette аварийно завершает работу, когда шина установлена на моно.
- [Начальная страница] При удалении общие песни не удаляются из списка.
- [Консоль] «Назначить в порядке возрастания» для выходов можно выбрать нежелательные типы каналов.
- [Консоль] В развернутом главном окне слоты отправки исчезают при перетаскивании консоли.

разделитель вверх

- [Консоль] Разделитель отправки будет отображаться в нежелательных местах при добавлении каналов, пока

Консоль скрыта

- [Консоль] «Добавить вставку в выбранный канал» работает не для всех типов каналов.
- [Редактор заметок] Вертикальное масштабирование не работает при использовании клавишных команд.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] Спектр боковой цепи не отображается при повторном открытии песни.
- [Страница проекта] «Преобразование в визуализированное аудио» доступно, несмотря на отсутствие плагинов.
- [Редактор партитур] Ноты к песне, созданные в Studio One 5, не отображаются по окончании песни.

маркер был перемещен

- [Умные шаблоны] Добавлена обработка ошибок для неподдерживаемых форматов видео.
- [Умные шаблоны] «Play Now – Piano» не загружает сэмплы инструментов в Studio One.

## Художник

- [Смарт-шаблоны] В диалоговом окне «Новое...» макет зоны перетаскивания изменяется между шаблонами.
- [Смарт-шаблоны] Состояние раскрытия диалогового окна «Новое...» не сохраняется правильно.
- [Видео] Возможные сбои в экспортируемом видео, если диапазон экспорта равен исходной длине видео.
- «Выбор миксдауна» переносит все событие
- Графический сбой при импорте изображений определенных форматов в профиль исполнителя.
- Примечание C-2 в некоторых случаях отображается не во всех редакторах.
- [Компрессор] Отсутствует поле значения перегиба.
- Воспроизведение видео не компенсируется задержкой.
- При использовании сенсорного дисплея контекстное меню не открывается при длительном нажатии.

17

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- Сбой при отключении трека инструментов с помощью плагина, в котором включен вход боковой цепи.
- Сбой при использовании японского языка (кана) для ключевых команд.
- Панель настройки имеет неправильный порядок элементов.
- Дублирование диапазонов автоматизации в папках игнорирует настройки и дублирует события.
- Кнопка «Показать/скрыть» инспектора «Редактор узоров» не видна на маленьких экранах.
- Окно «Новое...» не отображается мгновенно при вызове при определенных условиях.
- Перемещение трека путем перетаскивания в некоторых случаях может занять более 30 секунд.
- Флажок «Монитор производительности» не перемещается при горизонтальной прокрутке.
- Звуковые вариации не соответствуют размеру нот.
- Ручки вокодера/Ampire застревают при первом движении мыши.
- Состояние пользовательского интерфейса подключаемого модуля VST3 в некоторых случаях не вызывается должным образом.

18

## PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.0.2 (13 декабря 2022 г.):

Улучшения и дополнения:

- Обновленные и локализованные руководства пользователя.
- Улучшена совместимость смарт-шаблонов в Studio One Prime.
- Добавлен шаблон устройства PreSonus Studio 2|4.

Исправлены следующие проблемы:

- [Консоль] Фейдер канала VCA становится зеленым, когда обзор канала узок.
- [Apple Silicon] Нет поддержки формата файлов REX.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] Преобразование в визуализированный звук не выполняется при включении функции линейного фильтра нижних частот (LLC).
- [Редактор партитуры] Связанные ноты, разделенные в конце такта, добавляются после первой ноты в следующем

мера

- Применение параметра «Регулировка громкости» при экспорте аудио в некоторых случаях может привести к ненадежным результатам.

ситуации

- Аудиособытие в редакторе невозможно переместить, если трек находится в папке.
- Автопрокрутка должна работать при выходе за пределы видимой шкалы времени.
- Неправильные результаты при многократном импорте и редактировании одного и того же MIDI-файла.
- Копирование данных автоматизации между полосами невозможно.
- Сбой при щелчке правой кнопкой мыши по видеофайлу в пуле.
- Пункт контекстного меню «Расширить отслеживание папки» отключается в определенных ситуациях.
- Невозможно изменить инструмент «Редактор нот», когда курсор мыши наведен на аранжировку.
- При вставке текста в полосу текста на странице «Показать» вставляется несколько копий.
- Демо-песня Studio One Prime не устанавливается правильно.
- Звуковые вариации не перемещаются с выбранными нотами при подталкивании.
- Специальные символы отображаются неправильно при перетаскивании текстового файла на дорожку с текстами песен.
- Событие разделения не удается во время начала другого выбранного события.
- Отсутствуют переводы в окне активации.

Версия 6.0.

1 Примечания к выпуску (8 ноября 2022 г.):

Улучшения и дополнения:

- Добавлена активация Studio One Prime и демо-версии.
- Обновлено сопоставления удаленного управления для автофильтра.
- Убрано ограничение размера файла для импорта MIDI-файлов.
- Копирование и вставка настроек канала из одной в несколько дорожек.

19

## PreSonus Studio One 6 – История версий

Исправлены следующие проблемы:

- Режим банка [ATOM] не должен отключать режим управления семплами.
- [ATOM SQ] Команда «Монитор производительности» не отображается в режиме пользователя.
- [Пакетный конвертер аудио] Предусмотренные подпапки не указаны
- [Пакетный конвертер аудио] Стоечные устройства больше нельзя переставлять с помощью перетаскивания.
- [Компрессор] Ручка усиления макияжа изначально отключена.
- [Переворот фейдера] «Скрыть неназначенные фейдеры» скрывает назначенные фейдеры.
- [Импортировать данные песни] Каналы Aux не импортируются должным образом.
- [Импортировать данные песни] Назначение каналов инструментальной дорожки не восстановлено.
- [NI Kontakt] MIDI CC не записывается.
- [macOS] Язык приложения сбрасывается на язык системы при обновлении.
- [macOS] CMD+TAB может привести к нежелательному выбору вторичного инструмента.
- [macOS] Неправильное форматирование примечаний к трекам.
- [Сцены микшера] Входные каналы не вызываются.
- [Сцены микшера] Вызывается только первый отключенный плагин.
- [Редактор узоров] В области нижнего узора активируются ноты.
- [Presence XT Editor] Загрузка песни, которая вызывает файлы .soundx, запускает запрос на импорт

использованные образцы

- [Pro EQ<sup>3</sup>] Включение полос не всегда включает соответствующие кривые.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] Проблема с графикой в режиме полки 6 дБ.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] LLC не работает для определенных настроек звука.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] Компенсация задержки в режиме высокого качества отсутствует.
- [Pro EQ<sup>3</sup>] Кривая БПФ боковой цепи не отображается при высоких частотах дискретизации.
- [Страница проекта] Текстовые метки обрезаны для режима БПФ, наклона и т. д.

- [Шаблон записи и микширования] Все автоматически импортированные дорожки называются «Spur 1», когда язык немецкий
- [Room Reverb] Настройка качества по умолчанию — ECO вместо HQ.
- [Блокноты] Масштабирование и дублирование занимают слишком много времени.
- [Показать страницу] Тактовые размеры не следуют при перемещении элементов сет-листа.
- [Softube Console 1] В некоторых случаях сенсорная автоматизация работает ненадёжно.
- [SoundCloud] Аудиофайлы, загруженные с неправильным расширением имени файла.
- [Режим StudioLive DAW] Полосы для рисования неправильно отображают количество каналов.
- [Предустановки трека] Переназначение шины по имени не должно учитывать регистр.
- [Видео] Проблема с экспортом кодека HEVC.
- Кнопка [Видео] Отключить звук останавливает весь вывод звука при использовании Windows Audio.
- [Видео] Значки закрытия/развертывания окна проигрывателя не видны при определенных настройках яркости.
- При возврате в 64-битный документ с плавающей запятой создаются 32-битные аудиофайлы с плавающей запятой.

20

#### PreSonus Studio One 6 – История версий

- Невозможно переместить события на дорожке папки, если папка не открыта.
  - Отсутствует кнопка «Показать/скрыть» на XY-панели макросов управления каналом.
  - Усиление клипа переопределяет действие инструмента «Стрелка», когда «Отключить события при автоматизации».
- конверты" выключен
- Преобразование файлов в пуле не приводит к сохранению монофайлов в монофоническом режиме.
  - Копирование или перемещение треков шины папки приводит к получению ложных данных автоматизации.
  - Де-эссер ведет себя нестабильно при разных частотах дискретизации.
  - Разный результат при сохранении и применении пресетов трека с шиной.
  - Разные результаты при квантовании одной и нескольких выбранных нот.
  - Дублирование партий инструментов во время воспроизведения может привести к заиканию звука.
  - Автоматическое редактирование невозможно сразу после пересылки трека инструмента.



- Редактирование сгруппированных аудиодорожек работает неправильно.
- Команда клавиши редактора (F2) может больше не работать, если микшер отсоединен.
- Пустая вставка Event FX не имеет зоны перетаскивания в Инспекторе.
- Пустая папка в браузере исчезает, но появляется снова при обновлении.
- Энгармоника работает неправильно при перетаскивании аккордов с дорожки инструментов на дорожку аккордов.
- «Экспорт стеблей» моно-трека приводит к созданию двойного моно-файла, если выбран параметр «Сохранить моно-дорожки».

включено

- Затухание внутри кроссфейда в некоторых случаях не воспроизводится должным образом.
- FaderPort 8+16 теряет соединение при загрузке некоторых сторонних плагинов.
- Ползунки диалогового окна «Очеловечить» не используют точные значения.
- Импорт с помощью функции Spot не создает треки между существующими треками.
- В списке дорожек нажатие Alt/option+щелчка выполняется медленнее, чем использование ключевой команды «показать/скрыть все».

треки»

- При вставке раздела аранжировщика в журнале истории создаются две записи.
- Ручка логарифмического затухания недоступна при кроссфейде.
- Длительная начальная задержка появления окна «Новая» при создании новой песни.
- Редактор текстов не работает для японских символов.
- Подменю панели инструментов «Макросы» слишком широкое.
- Маркеры не видны на светлом фоне.
- Объединение нот может привести к появлению остатков текстов песен.
- Действие колеса мыши инвертировано для длины ноты в диалоговом окне «Выбор нот».
- Возможный сбой при применении Audio Bend при работе с событиями на сгруппированных дорожках.
- Возможна ошибка экспорта в реальном времени, если он выполняется сразу после автономного экспорта.
- Возможные артефакты при использовании функции транспонирования для звука с частотой 48 кГц.
- Сбой профессионального эквалайзера и реверберации помещения при очень высоких частотах дискретизации (768 кГц).
- Изменение программы отправляет повторяющиеся сообщения.
- Изменение аранжировки песни с тактовыми размерами может привести к увеличению времени обработки.

## PreSonus Studio One 6 – История версий

- Опция обновления в браузере не работает.
- При переименовании файла в пуле не запоминается статус «Событие переименования».
- Выбор всех дорожек с помощью макроса происходит намного медленнее, чем с помощью мыши.
- Установка значения изменения программы с помощью переключателя мыши на смену банка после максимального значения.
- Некоторые настройки не сохранены в шаблоне.
- Snap не работает с некоторыми блокнотами.
- «Разделить по сетке» и «Объединить/объединить аудиочасть» занимают очень много времени, если аудио содержит

## Данные Мелодайн

- В разделе «Профиль исполнителя на стартовой странице» отображается лупа для ввода данных.
- Экспорт стебля приводит к экспорту двойного моно файла, хотя он должен быть стерео.
- Значение «Порог закрытия» для отключения тишины не обновляется, если оно связано с «Порог открытия».
- Пользовательские шаблоны Studio One v5 не отображаются в версии 6.
- Клавиша Tab не работает в новом окне.
- Значки шаблонов имеют плохой контраст в светлой теме по умолчанию.
- Темп и подпись игнорируются при импорте MIDI-файла.
- Инструмент «Шкала времени» не работает должным образом в некоторых случаях.
- Преобразование инструментальной партии в аудиопартию изменяет состояние отключения звука.
- Транспонирование партий инструментов останавливает срабатывание клавишного переключателя, когда нотные события используются для

## выключатель

- Обрезанный звук после переноса аудиочасти, содержащей данные аккордов.
- В некоторых случаях невозможно добавить узлы автоматизации.
- Снятие флажка с выхода боковой цепи сбрасывает маршрутизацию на основной выход.
- Неожиданное поведение Ripple Edit в некоторых случаях.
- Использование команды «Полное масштабирование», когда фокус находится на аккорде или дорожке аранжировки, также может уменьшить масштаб.

## далеко

- При редактировании нот с автоматизацией партий на разных треках автоматизация объединяется в один

одинокый трек

- Если включен параметр «Соло через прослушиваемую шину», соло треков не изолирует каналы в

Диалоговое окно экспорта стеблей

22

PreSonus Studio One 6 – История версий

Примечания к выпуску версии 6.0.0 (29 сентября 2022 г.):

**ОБНОВЛЯЙТЕ КЛИЕНТОВ, ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** Studio One 6 устанавливается как новое приложение и

не перезаписывает ранее установленную версию Studio One. Обе версии могут быть запущены на

тот же компьютер, но не одновременно. Песни, проекты и шоу, созданные в предыдущих версиях

Studio One откроется в Studio One 6. Однако, сохранив песню или проект в версии 6, вы не сможете открыть его в более ранней версии Studio One.

Также убедитесь, что ваши сторонние плагины обновлены до самой последней версии.

В этом первом выпуске Studio One 6 добавлены следующие новые функции и улучшения.

Запись и сведение

- Переключение фейдера для посылов на эффекты и миксов Cue.
- Всплывающие фейдеры для посылов FX и CueMix.
- Опция Link для панорамирования Bus/FX.
- Альтернативные режимы панорамирования для панорамирования каналов.
- Обзор нового канала.
- Посылы по каналам FX
- Аудиовход боковой цепи для виртуальных инструментов.
- Расширенные возможности маршрутизации боковой цепи.
- Элементы управления микропредставлением для подключаемых модулей сторонних производителей.
- Предварительные настройки трека.
- Вставка скопированного канала в несколько мест назначения.
- Значки дорожек/каналов.
- Фильтры видимости канала.

- Поддержка частоты дискретизации до 786 кГц.
- Опция «Целевая громкость» для экспортного микширования.

#### Аранжировка и редактирование

- Глобальная дорожка с текстами песен.
- Поддержка текстов в редакторе заметок.
- Окно текста
- Опция Spot для событий.

23

#### PreSonus Studio One 6 – История версий

##### Живое выступление

- Текст песни на странице шоу.

##### видео

- Глобальная видеодорожка.
- Базовое редактирование видео.
- Аудио субтрек и канал.
- Расширенные возможности экспорта видео.
- Применить частоту кадров видео к песне.

##### Плагины и инструменты

- Деэссер
- Вокодер
- ProEQ3
- Улучшения автофильтра.
- Боковой-

##### цепной аудиовход для виртуальных инструментов

- Поддержка контроллера Note для Mai Tai, Sample One XT и Presence XT.

##### Браузер

- Папки пользовательских предустановок.
- Предустановленные избранные
- Улучшенный поиск.

##### Общий

- Новый внешний вид
- Обновлено стартовая страница с добавлением пользовательских папок.

- Предустановки профиля исполнителя.
- Новый документооборот с помощью смарт-шаблонов.
- Настраиваемый пользовательский интерфейс.
- Окно объединенной установки.
- Поддержка и локализация корейского языка.

24

## PreSonus Studio One 6 – История версий

### Совместное использование и сотрудничество

- Совместная работа в автономном режиме с синхронизацией документов.

### Известные вопросы

- Нелатинские символы, используемые в названиях событий или треков, могут привести к ошибкам отображения, когда

песня передается через новую функцию совместной работы.

Обязательно используйте латинские символы

вместо.

- Studio One 6 больше не поддерживает ReWire. Разработка и поддержка прекращены

Reason Studios в 2020 году, и хотя ReWire все еще можно будет использовать в Studio One 5 и более ранних версиях,

мы не можем гарантировать, что он будет работать так, как ожидалось, поскольку технология больше не

обновлено.

- Начиная с версии 6.1,

Для Studio One требуется Windows 10 20H1 или новее (только 64-разрядная версия).

Посмотреть систему

требования к дополнительной информации.

25